

*Recrute*

**DES ANIMATEURS (RICES) POUR SES CENTRES DE LOISIRS  
ET ANIMATEUR BILINGUE  
Adjoint d'Animation**

Sous la responsabilité de la Direction du centre, vous serez chargé d'assurer les accueils de loisirs périscolaires (matin, restauration scolaire, soir et mercredi).

**MISSIONS du poste :**

Assurer l'encadrement des accueils de proximité

- Accueillir, mettre en place, animer, encadrer les différentes activités pour les scolaires.
- Encadrer les sorties, les mini-séjours,
- Décliner en actions pédagogiques les objectifs municipaux en direction des enfants de 3 à 6 ans et de 6 à 11 ans.

**MISSIONS : pour l'anglais :**

Vous proposerez des activités uniquement en anglais en corrélation avec le projet pédagogique selon les axes suivants :

- Découverte et pratique de la langue anglophone,
- Approfondissement des notions auprès des 6/11 ans,
- Renforcement auprès des 3/11 ans autour d'atelier ludique,
- Mise en place d'atelier de conversation pour les 3/11 ans autour d'une séance d'animation et de socialisation uniquement en anglais.

Vos échanges avec les enfants se feront uniquement en anglais.

Vous assurerez la sécurité physique, morale et affective des enfants dont vous avez la charge.

**PROFIL :**

BAFA MINIMUM

Compétences pédagogiques dans l'apprentissage de la langue anglaise de façon ludique,

Connaissance du public de 3 à 11 ans,

Compétences en montage de projets,

Capacités relationnelles,

Sens de l'écoute,

Esprit d'initiative et de créativité,

Dynamisme,

Rigueur et goût du travail en équipe.

Recrutement dans le cadre d'emplois d'Adjoint d'Animation

- Rémunération statutaire + régime indemnitaire + RTT + titres restaurant + CNAS + participation mutuelle labellisée.
- Poste à pourvoir pour septembre 2023.

**Merci d'adresser votre candidature (lettre de motivation, CV) à l'attention de Madame le Maire de Magny le Hongre – Direction des Ressources Humaines – 21 rue du Moulin à Vent 77700 MAGNY LE HONGRE ou en ligne à [mairie@magnylehongre.fr](mailto:mairie@magnylehongre.fr)**