

DELIBERATION**N° 2026.1****CONSEIL MUNICIPAL
DE LA VILLE DE
MAGNY LE HONGRE**

Nombre de Conseillers		
Votants	En exercice	Présents
27	29	25
Date de convocation : le 20 janvier 2026		
Date d'affichage : le 20 janvier 2026		

**Séance du vingt-six janvier
deux mille vingt six
à vingt heures trente**

Le 26 janvier, à vingt heures trente, le Conseil Municipal, dûment convoqué le 20 janvier 2026 s'est réuni salle du Conseil Municipal, sous la présidence de Véronique FLAMENT-BJARSTAL, Maire de Magny le Hongre.

Présents : Mesdames *BELLINI, BRISSARD, CHAAR, DELON, DENOYELLE, FLAMENT-BJARSTAL, FLEURIEL, HENRY, LAMAIRE, MOVAHEDI, PEREZ-LOPEZ, POSE, RENUCCI, RESTA, STEPHAN.*

Messieurs CHOUKROUN, CURUTCHET, GIANNETTI, GUERIN, JACOB, PORTES, ROBERT, ROYER, SCHILLINGER, SETHIAN.

Absents excusés : *Monsieur MASSON ayant donné pouvoir à Madame LAMAIRE
Monsieur MENIGOZ ayant donné pouvoir à Monsieur ROYER
Monsieur BOUJEMAÏ
Monsieur ROMERO*

Secrétaire de séance : Anne-Marie STEPHAN

OBJET
CRÉATION DE POSTE
ANIMATEUR TERRITORIAL

Vu le Code Général de la Fonction Publique,
Vu les titres I^{er} et II du Livre I^{er} du Code Général de la Fonction Publique,
Vu les articles L313-1 et L313-4 du Code Général de la Fonction Publique,
Vu le décret n°2011-558 du 20 mai 2011 portant statut particulier du cadre d'emplois des animateurs territoriaux,
Vu le tableau des effectifs,

Considérant qu'il convient de créer un poste d'Animateur territorial,

LE CONSEIL MUNICIPAL, APRES EN AVOIR DELIBERE A L'UNANIMITE

➤ **ARTICLE 01 :**

Décide :

D'autoriser le Maire à créer :

- Un poste d'Animateur territorial.

Grade	Ancien effectif	Modification	Nouvel Effectif
FILIERE ANIMATION			
Animateur territorial	1	+ 1	2

✍ **ARTICLE 02**

- D'imputer les dépenses correspondantes au Budget de 2026.

✍ **ARTICLE 03**

Ampliation de la présente délibération sera transmise à :

- ✂ Monsieur le Sous-préfet de Torcy,
- ✂ Madame le Receveur du Trésor Public
- ✂ Remis aux archives communales.

Véronique FLAMENT-BJÄRSTÅL



Maire de Magny Le Hongre